Программа курса «Проектирование и разработка интерфейсов пользователя»

# Лекции:

1. TypeScript
2. Системы сборки проектов Webpack, Gulp, Grunt, транспилятор Babel
3. Обзор JavaScript-фреймворков: Vue.js, React.js, ReactNative, Angular
4. Библиотеки компонентов для Vue.js на примере Element.io
5. WebWorkers, WebAssembly
6. Новые возможности HTML5, CSS3
7. Языки CSS: LESS, SASS.
8. CSS-фреймворки: Bootstrap, Material
9. Системы непрерывной доставки: CI/CD

# Критерии получения зачета.

1. Необходимо написать проект, использующий затронутые технологии.
2. Допустимо использовать проект, разрабатываемый в рамках другого курса.
3. Необходимо использовать следующие технологии (конкретный выбор по желанию):
   1. Сборщик: Webpack / Gulp / Grunt.
   2. Транспиляция ES6 в кроссбраузерный JS.
   3. JS-фреймворк на выбор.
   4. CSS-фреймворк на выбор.
   5. LESS/SASS на выбор.
4. Проект должен быть выложен на github с историей коммитов (а не одним коммитом).
5. В репозитории должна быть инструкция по разворачиванию проекта локально.
6. Проект должен лежать в сети, собраный и работоспособный.